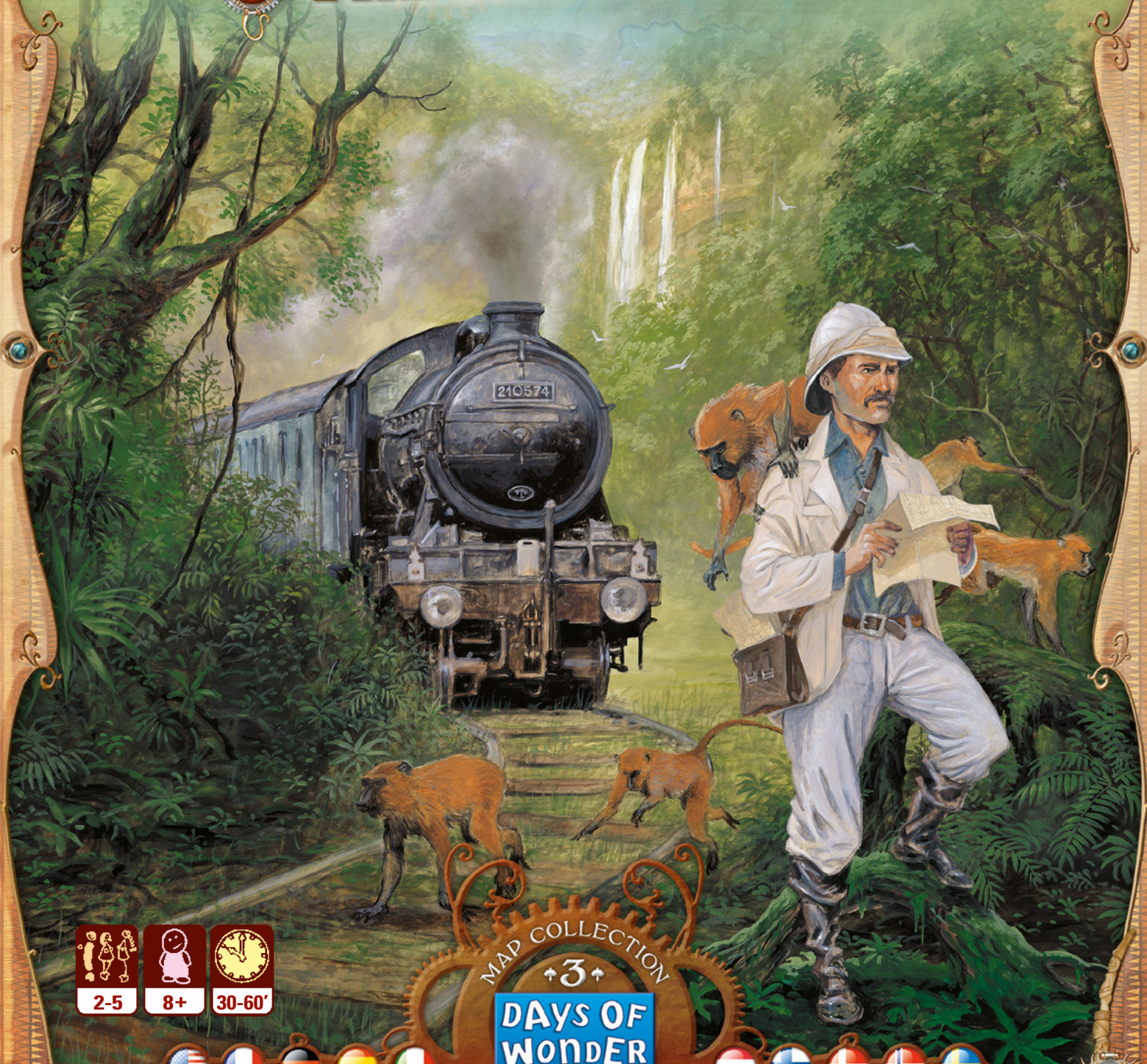


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

THE HEART OF AFRICA



2-5



8+



30-60'

MAP COLLECTION
3

DAYS OF
WONDER®





Добро пожаловать в Билет на поезд Сердце Африки! Это дополнение к базовому комплекту игры Билет на Поезд позволит Вам почувствовать атмосферу дикой природы Африки, взглянув на неё глазами бесстрашных исследователей, миссионеров и искателей приключений.



Карта дополнения разработана для 2-5 игроков. При игре вдвоем и четвером задействованы оба пути двойного маршрута, а втроем и вдвоем – только один из них (т.е., второй путь использовать нельзя).

Карты маршрутов

Данное дополнение включает 48 карт маршрутов.

В начале игры каждый участник берет 4 карты маршрутов, из которых он должен оставить себе не менее 2. В течение игры Вы можете добирать дополнительные карты маршрутов. Но учтите: Вы берёте 4 карты, из которых необходимо оставить как минимум одну.

Карты маршрутов, которые не были выбраны, скидываются под низ колоды маршрутов как в начале, так и в течение всей игры (как и в базовой игре Билет на Поезд).

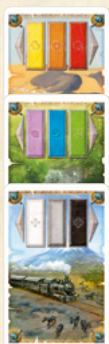


Карты местности

Данное дополнение также включает в себя 45 карт местности, разделенных на три типа, по 15 карт в каждом. Каждый тип местности связан с 3 цветами маршрутов:

- ♦ **Карты пустыни и саванн:** желтые, оранжевые и красные маршруты;
- ♦ **Карты джунглей и леса:** фиолетовые, синие и зеленые маршруты;
- ♦ **Карты гор и утесов:** белые, серые и черные маршруты).

В начале игры каждый участник получает 1 случайную карту местности в дополнение к своим 4 картам маршрутов и 4 картам вагонов. Еще 2 карты местности кладутся в открытую рядом с доской, а оставшиеся располагаются «лицом» вниз рядом с ними.



Взятие карт

В течение игры вместо карт вагонов Вы можете взять карты местности. Соответственно, Вы можете взять 2 карты вагонов или же 2 карты местности, либо 1 карту вагона и 1 карту местности. Правило взятия локомотива из карты, лежащих в открытую, также сохраняется: если Вы взяли локомотив, то на этом ход заканчивается.

Так же как и карты вагонов, только что взятые карты местности моментально заменяются новыми картами из колоды. Конечно же, карту местности можно взять и вслепую с верха колоды.

В отличие от карт вагонов, карты местности сортируются по типу и кладутся «лицом» вверх перед игроком, при этом между ними необходимо оставить небольшой промежуток, чтобы всем игрокам было понятно, какие карты местности лежат перед остальными.

Строительство маршрутов

Когда Вы строите маршрут, в дополнение к картам вагонов Вы можете сыграть карту местности, чтобы удвоить количество очков за этот маршрут. Но при этом важно следовать следующим правилам:

- ♦ Карта (или карты) местности должна совпадать по цвету с маршрутом, который вы строите.

И

- ♦ Количество карт местности данного типа у Вас должно быть не меньше, чем у любого другого игрока.

Количество карт местности, необходимое для удвоения очков за маршрут, зависит от длины данного маршрута:

- | | |
|-------------------------|--|
| 1, 2 и 3 вагона | 1 карта местности подходящего цвета |
| 4, 5 и 6 вагонов | 2 карты местности подходящего цвета |

Количество пластмассовых вагончиков, помещаемых на маршрут, остается таким же, как если бы очки не удваивались. Сыгранные карты местности сбрасываются, а при окончании колоды сброшенные карты перемешиваются и становятся новой колодой.

Эта игра является расширением и требует использования следующих компонентов из одной из предыдущих версий игры Билет на Поезд:

- по 45 вагончиков на игрока и соответствующие счетчики очков, взятые из игры Билет на Поезд или Билет на Поезд по Европе
- 110 карт вагонов, взятые из игры Билет на Поезд, Билет на Поезд по Европе или из расширения USA 1910 Expansion

Использование поезда как карты местности

В свой ход у игрока будет возможность использовать карту локомотива как карту местности, каждый локомотив равен одной любой карте местности по своему выбору.

Все поезда, сыгранные как карты местности, отправляются в сброс для карт вагонов.

Пример: Cape Town - Port Elizabeth

John

Peter

Джону не хватает 1 карты горы, чтобы сравниться с оппонентом и удвоить очки при строительстве прибрежного маршрута из Кейптауна в Порт-Элизабет. Он играет 1 карту локомотива с руки, что позволяет ему сравниться с Питером. Джон набирает $4 \times 2 = 8$ очков, выкладывая 3 карты вагонов, затем сбрасывает карту локомотива.

Мадагаскар и другие страны

На карте игры Мадагаскар представлен двумя локациями. Маршрут, ведущий на Мадагаскар, может быть завершен в любой из этих локаций.

Маршруты, приходящие в одну страну, являются тупиковыми. Другими словами, два маршрута, приходящих в одну страну, не считаются соединенными.

Бонус в конце игры

Игрок, выполнивший наибольшее число карт маршрутов, получает бонусную карту «Путешественника», которая добавляет 10 очков к его итоговой сумме. В случае равенства по этому показателю нескольких игроков каждый из них получает 10 очков. Незавершенные карты маршрутов не влияют на получение карты «Путешественника».

Подсказки для игроков

♦ Если вы играете вдвоем, центр карты быстро застраивается. Будьте внимательны! Если Вам не по душе такая конкуренция, играйте вчетвером или меньшим количеством участников.

♦ Некоторым игрокам больше нравится добавлять очки за маршруты в конце игры вместо добавления каждый раз по факту строительства маршрута. Поскольку очки за некоторые маршруты могут быть удвоены, в данном дополнении будет крайне сложно подсчитывать очки в конце игры. Если Вы часто забываете сразу добавлять очки за проложенные маршруты, рекомендуем Вам назначать одного из игроков Зорким Оком: попросите его передвигать счетчики очков на протяжении всей игры или же хотя бы напоминать об этом остальным участникам.



TICKET TO RIDE THE HEART OF AFRICA

Map design by
Alan R. Moon

Illustrations by
Julien Delval

Graphic Design by
Cyrille Daujean

Географическая справка: Эта карта Африки основана на древнем изображении континента 1910 года. Названия стран и городов являются наиболее используемыми или считаются преобладающими в то время. Кроме того, с тех пор положение и границы стран и городов часто менялись и, возможно, подвергались дальнейшим изменениям в игровых целях.

PLAY TESTING CREDITS

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego

Podziękowania dla testerów • Testspelers

Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Janet Moon, Emilee Lawson Hatch, Ryan Hatch, Casey Johnson, Bree Oborn, Sandra Rotim, Susan & Frank Wimmer, Celia & Tony Soltis, Ian MacInnes, Martha Garcia-Murillo, Christine Biancheria, Susan Frietsche and Ken Drake.

	2	3	
	4	5	
	6	7	
	8	9	
	10	11	



Copyright © 2004-2017 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride - Heart of Africa are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights reserved.